

Curs de programació **Java 2 SE (Standard Edition)**

Nivell: Mig – Alt

Introducció

- Java
- L'entorn de treball NetBeans
- El nostre primer subprograma
- Declaracions, constructors i mètodes
- La nostra primera aplicació
- Aplicacions de consola

Opcions bàsiques

- Les variables
 - Declaració
 - Nomenclatura
 - Assignació de valors
- Expressions
 - Operadors
 - Jerarquia d'operadors
 - Modificar l'ordre jeràrquic
- Matrius
- Instruccions de control
 - If
 - Switch
 - Programació de bucles
 - Break i Continue
- Excepcions
 - La "Pila de llamades"
 - Inici, captura i administració
 - Declaració

Finestres

- Crear finestres amb classes
- Definició de classes Java
- Declaració
- Mètodes
- Constructors
- Destrucció d'objectes
- Comparació i còpia
- L'herència
- El mètode Super()
- Classes exteses
- Lectura d'events

Menús

- Creació de menús en aplicacions
- Manipulació d'events de menú
- Ús de menús en subprogrames
- Ús de menús en aplicacions
- Afegir events de menú
- Menús de context

Controls per subprogrames

- Control Button
- Control Checkbox
- Grups de controls Checkbox
- Control Choice
- Control List
- Control Textfield
- Control TextArea
- Control Label

Controls per aplicacions

- Controls Label, Edit i Richedit
- Controls Button, Checkbox, RadioButton
- Controls Combobox, Listbox i Chekedlistbox
- Controls Listview i Treeview
- Controls Scrollbar
- Controls Toolbar i StatusBar

Disseny de l'entorn

- Classes Swing
- Classes AWT
- Quadres de diàleg
- Fonts i textos
- La classe Graphics
- Sistemes de coordenades
- Dibuix
 - La classe Graphics
- Imatges
 - Tipus d'arxius
 - La classe Image
 - Gestió d'imatges
- Animació
 - Subprocessos i cronòmetres

Opcions Avançades

- Excepcions
- Events del ratolí
- Subprocessos
- Cadenes i matrius de caràcters
- Interfícies d'entrada i sortida
- Administració d'arxius
- Arxius seqüencials, aleatoris i binaris
- ODBC
- Bases de dades
- Interfícies
- Execució multiplataforma